

Le Décal'tout - Règle du jeu élèves

Présentation

Le Décal'tout est une variante du Chiffroscope qui se joue à 2 joueurs de manière collaborative.

Le but du jeu est d'écrire le nombre représenté par un tirage de plusieurs cartes Unité de numération et cartes Nombre associées, dont certaines ont été décalées d'une colonne sur le plateau.

La durée moyenne d'une partie varie de 5 à 15 minutes.

Matériel

- Plateau figurant des colonnes (en plusieurs exemplaires)
- Une sélection de cartes Nombre
- Une sélection de cartes Unité de numération
- Une sélection de cartes Décal'tout
- Un dé à 6 faces (pour la sélection de cartes Décal'tout D)
- Un support pour écrire (ardoise, feuille, tableau...)
-

Déroulement du jeu

L'enseignant indique aux joueurs les deux sélections de cartes à utiliser, une pour les unités de numération, l'autre pour les nombres, ainsi que le nombre de tirages à effectuer.

1. La partie de Décal'tout démarre comme une partie de Chiffroscope (voir règle du Chiffroscope) jusqu'à l'étape 6 de la détermination du nombre.
2. Le tirage étant terminé et le nombre trouvé, les joueurs tirent une carte Décal'tout et modifient la disposition des cartes d'une ou plusieurs colonnes sur le plateau selon les indications de la carte Décal'tout.
3. Les joueurs doivent alors déterminer ensemble quel est le nombre désigné par la nouvelle disposition des cartes sur le plateau de jeu. Ils peuvent aussi trouver l'opération qui permet de passer du premier nombre au second nombre.

Fin de la partie

Une fois le nombre déterminé par les joueurs, la partie est terminée

