

# Le Coup de vent - Fiche professeur

## Présentation

Le Coup de vent est une variante du Chiffroscope qui se joue à 2 joueurs de manière collaborative.

Une fois le tirage initial réalisé, le Coup de vent consiste à supprimer une carte, ou à la déplacer sur le plateau, à l'échanger avec une autre, selon l'indication de la carte Coup de vent, et à chercher la conséquence sur le nombre final.

La durée moyenne d'une partie varie de 5 à 15 minutes.

## Le rôle de l'enseignant

- **Sélectionner les cartes Coup de vent** selon le domaine numérique travaillé.
  - Cartes A pour laisser les joueurs choisir quelles cartes Nombre supprimer ou échanger
  - Cartes B pour imposer aux joueurs l'unité de numération des nombres entiers dans laquelle le coup de vent a lieu
  - Cartes D pour imposer aux joueurs l'unité de numération des nombres décimaux dans laquelle le coup de vent a lieu
- **Définir les sélections de cartes Nombre et Unité de numération** à utiliser (proposition § 2.4.2 du site Chiffroscope et en rubrique téléchargement).
- **Indiquer le nombre de tirages** à effectuer pour une partie (entre 3 et 5 tirages d'une carte Unité de numération associée à une carte Nombre).
- **Valider la réponse** proposée par les joueurs, lorsqu'une version numérique n'est pas disponible.

## Les caractéristiques mathématiques

En plus des caractéristiques mathématiques du Chiffroscope, (décrites § 1.3 du site Chiffroscope) le Coup de vent permet de travailler la conversion des dixièmes avec les unités simples.

## Déclinaisons possibles

Le Coup de vent revient à modifier légèrement le tirage initial. Il peut donc être le moyen d'ajuster le tirage obtenu pour rendre la partie plus intéressante du point de vue mathématique pour les élèves. Lorsque vous supervisez le travail des élèves, vous pouvez utiliser une carte Coup de vent pour déplacer une carte Nombre d'une unité de numération à une autre et ainsi faciliter la partie ou bien la corser.

Le Coup de vent n'a pas beaucoup d'intérêt à opérer sur les cartes Unité de numération. En effet, dès qu'une carte Unité de numération est placée sur le tableau, l'unité de numération des autres colonnes est totalement déterminée. Elle se retrouve en utilisant la connaissance sur l'ordre des unités de numération. Ainsi, le Coup de vent sur une carte Unité de numération permet seulement de vérifier la maîtrise par les élèves de l'ordre des unités de numération.

