# Quel est le tirage ? - Fiche professeur

## Présentation

Quel est le tirage ? est une variante du Chiffroscope qui se joue à 2 joueurs de manière collaborative. Elle consiste à faire le jeu inverse du Chiffroscope. Un nombre “cible” est donné, puis les joueurs cherchent à partir d'une sélection de cartes Unité de numération et une sélection de carte Nombre, lesquelles choisir et comment les positionner sur le plateau de façon à obtenir le nombre tiré initialement.

Le but du jeu est de déterminer le tirage, c’est-à-dire les cartes Unité de numération, les cartes Nombre et leur position, de façon à obtenir un nombre donné.
La durée moyenne d’une partie varie de 5 à 15 minutes.

## Matériel

* Plateau figurant des colonnes (en plusieurs exemplaires)
* Une sélection de cartes Nombre
* Une sélection de cartes Unité de numération
* Les cartes Quel est le tirage ?
* Un support pour recueillir les traces (ardoise, feuille, tableau…)

## Le rôle de l’enseignant

* Définir les sélections de cartes à utiliser ainsi que le nombre de tirages à effectuer
* Valider la réponse proposée par les joueurs
* Indiquer aux élèves les deux sélections de cartes à utiliser, une pour les unités de numération, l’autre pour les nombres, ainsi que le nombre de tirages à effectuer.
* Vous pourrez facilement décliner cette règle de “Quel est le tirage ?” avec un jeu de contraintes telles que :
	+ proposer aux joueurs de n’utiliser qu’un minimum de cartes,
	+ imposer l’usage d’une carte nombre (en particulier qui n'apparaît pas dans l’écriture du nombre cible)
	+ imposer une unité de numération pour placer une carte Nombre donnée
	+ donner exactement les cartes d’un tirage valable pour faciliter la partie.
	+ Donner des cartes vierges que les élèves remplissent par les unités de numération ou les nombres de leurs choix.
* Ce type de variante se prête bien à un travail d’accompagnement de petits groupes d’élèves.

## Les caractéristiques mathématiques

## Déclinaisons possibles